|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TAVOITEET  1.  2.  3. | TAVOITEET  1.  2.  3. | TAVOITEET  1.  2.  3. | TAVOITEET  1.  2.  3. |
| Pääharjoitteet  1.  2.  3. | Pääharjoitteet  1.  2.  3. | Pääharjoitteet  1.  2.  3. | Pääharjoitteet  1.  2.  3. |
| Pääharjoitteet  1.  2.  3. | Pääharjoitteet  1.  2.  3. | Pääharjoitteet  1.  2.  3. | Pääharjoitteet  1.  2.  3. |
| Palaute/Muistiinpanot | Palaute/Muistiinpanot | Palaute/Muistiinpanot | Palaute/Muistiinpanot |

** Ohjeet:**

1. Tavoite
   1. Kirjaa ylimpään sarakkeeseen jakson päätavoitteet.
   2. Hyvä tavoite on:
      1. Konkreettinen 🡪 ei liian laaja
      2. Selkeä 🡪 Pelaajat sekä valmentajat ymmärtää mistä puhutaan
      3. Mitattavissa 🡪 Pystytään todentamaan harjoituksissa/otteluissa ollaanko kehitytty.
      4. Huomio joukkueen taitotason.
   3. Huomio oman osaamisen mukaan tavoitteen asettelussa seuraavat osa-alueet
      1. Taitoharjoittelu
      2. Fysiikkaharjoittelu
      3. Psyykkinen/Sosiaalinen valmius
      4. Taktiikka
      5. MV-peli
2. Pääharjoitteet
   1. Pääharjoitteet tukevat 100% jaksotavoitetta ja ovat pelinomaisia.
   2. Pääharjoitteita kannattaa hyödyntää toistuvasti saman jakson aikana helpottaakseen valmentajien sekä pelaajien tekemistä.
3. Palaute/Muistiinpanot
   1. Kirjaa mitkä tekijät ovat tärkeimpiä, jotta pelaajat kehittyvät asetetun tavoitteen mukaisissa asioissa.
   2. Mitä palautteen antomenetelmiä käytämme todentaaksemme pelaajien kehityksen.
   3. Muut huomiotavat asiat kyseisen jakson aikana harjoittelussa/oheistoiminnassa.