|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TAVOITEET1. 2.3. | TAVOITEET1. 2.3. | TAVOITEET 1. 2.3.  | TAVOITEET1. 2.3.  |
| Pääharjoitteet1. 2. 3.  | Pääharjoitteet1. 2. 3.  | Pääharjoitteet1. 2. 3.  | Pääharjoitteet1. 2. 3.  |
| Pääharjoitteet1. 2. 3.  | Pääharjoitteet1. 2. 3.  | Pääharjoitteet1. 2. 3.  | Pääharjoitteet1. 2. 3.  |
| Palaute/Muistiinpanot  | Palaute/Muistiinpanot | Palaute/Muistiinpanot  | Palaute/Muistiinpanot  |

** Ohjeet:**

1. Tavoite
	1. Kirjaa ylimpään sarakkeeseen jakson päätavoitteet.
	2. Hyvä tavoite on:
		1. Konkreettinen 🡪 ei liian laaja
		2. Selkeä 🡪 Pelaajat sekä valmentajat ymmärtää mistä puhutaan
		3. Mitattavissa 🡪 Pystytään todentamaan harjoituksissa/otteluissa ollaanko kehitytty.
		4. Huomio joukkueen taitotason.
	3. Huomio oman osaamisen mukaan tavoitteen asettelussa seuraavat osa-alueet
		1. Taitoharjoittelu
		2. Fysiikkaharjoittelu
		3. Psyykkinen/Sosiaalinen valmius
		4. Taktiikka
		5. MV-peli
2. Pääharjoitteet
	1. Pääharjoitteet tukevat 100% jaksotavoitetta ja ovat pelinomaisia.
	2. Pääharjoitteita kannattaa hyödyntää toistuvasti saman jakson aikana helpottaakseen valmentajien sekä pelaajien tekemistä.
3. Palaute/Muistiinpanot
	1. Kirjaa mitkä tekijät ovat tärkeimpiä, jotta pelaajat kehittyvät asetetun tavoitteen mukaisissa asioissa.
	2. Mitä palautteen antomenetelmiä käytämme todentaaksemme pelaajien kehityksen.
	3. Muut huomiotavat asiat kyseisen jakson aikana harjoittelussa/oheistoiminnassa.